

Exercice 1 :

1. Figure

2. Soit  $M(x ; y)$  un point du plan.

$$M \in (AB) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x-1 \\ y-1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ sont colinéaires.}$$

$$\Leftrightarrow 1 \times (x-1) - 4(y-1) = 0$$

$$\Leftrightarrow x - 4y + 3 = 0 \qquad (AB) : x - 4y + 3 = 0$$

3. (d) et (AB) sont parallèles si elles ont des vecteurs directeurs colinéaires.

$$\text{Soit } \vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ un vecteur directeur de la droite (AB).}$$

Une droite parallèle à (AB) aura une équation de la forme :  $x - 4y + d = 0$ . Soit (d) cette droite.

$$C \in (d) \Leftrightarrow x_C - 4y_C + d = 0 \Leftrightarrow 2 - 16 + d = 0 \Leftrightarrow d = 14$$

Une droite (d) parallèle à (AB) passant par C a pour équation (d) :  $x - 4y + 14 = 0$ .

4. Construction

$$5. a) \overrightarrow{AE} = 2\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_E - 1 \\ y_E - 1 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x_E = 10 \\ y_E = 6 \end{cases} \quad \text{Donc } E(10 ; 6)$$

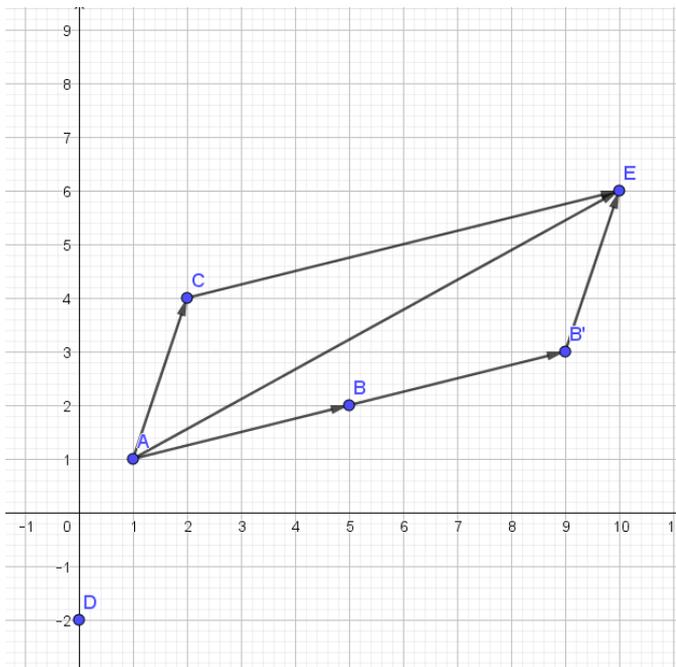
$$x_E - 4y_E + 14 = 10 - 24 + 14 = 0, \text{ donc } E \in (d).$$

$$b) D \text{ est le symétrique de } E \text{ par rapport à } B \Leftrightarrow \overrightarrow{EB} = \overrightarrow{BD} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 5-10 \\ 2-6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_D-5 \\ y_D-2 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x_D = 0 \\ y_D = -2 \end{cases} \quad \text{Donc } D(0 ; -2)$$

$D \in (AC) \Leftrightarrow \overrightarrow{AD}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires.

$\overrightarrow{AD} \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \end{pmatrix}$  et  $\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ . Or  $-1 \times 3 = -3 \times 1$ , donc les vecteurs  $\overrightarrow{AD}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont colinéaires.



## Exercice 2 :

### Partie A

$$1) f(x) = 2x^2 - 5x + 3 = 2\left(x^2 - \frac{5}{2}x + \frac{3}{2}\right) = 2\left[\left(x - \frac{5}{4}\right)^2 - \frac{25}{16} + \frac{3}{2}\right]$$
$$= 2\left(x - \frac{5}{4}\right)^2 - \frac{25}{8} + 3 = 2\left(x - \frac{5}{4}\right)^2 - \frac{1}{8}$$

2) D'après la forme canonique,  $S\left(\frac{5}{4}; -\frac{1}{8}\right)$

3)  $a = 2 > 0$ , donc on a le tableau de variations suivant :

$x$	$-\infty$	$\frac{5}{4}$	$+\infty$
$f(x)$		$-\frac{1}{8}$	

(inutile d'utiliser la dérivation).

4) Avec l'axe des ordonnées :  $x = 0$  :  $f(0) = 3$  donc (P) coupe l'axe des ordonnées en  $(0;3)$ .

Avec l'axe des abscisses :  $y = 0$   $2x^2 - 5x + 3 = 0$

$\Delta = 25 - 4 \cdot 3 \cdot 2 = 1 > 0$ , il y a 2 racines distinctes :

$$x_1 = \frac{5 - \sqrt{1}}{4} = \frac{4}{4} = 1 \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{5 + \sqrt{1}}{4} = \frac{6}{4} = \frac{3}{2}$$

(P) coupe l'axe des abscisses aux points  $(1;0)$  et  $\left(\frac{3}{2}; 0\right)$

### Partie B

2)  $M(x;y)$  est un point d'intersection de  $(D_m)$  et de (P) si et seulement si ses coordonnées vérifient les équations de  $(D_m)$  et de (P).

Donc  $y = -2x + m$  et  $y = 2x^2 - 5x + 3$

Donc  $2x^2 - 5x + 3 = -2x + m$

$$2x^2 - 3x + (3-m) = 0$$

Le nombre de solutions de cette équation donne le nombre de points d'intersection.

$$\Delta = 9 - 4 \cdot 2 \cdot (3-m) = 9 - 24 + 8m = 8m - 15$$

$8m - 15 < 0$  pour  $m < \frac{15}{8}$ , donc :

Si  $m < \frac{15}{8}$ , alors  $\Delta < 0$  :  $(D_m)$  et (P) n'ont aucun point d'intersection.

Si  $m = \frac{15}{8}$ , alors  $\Delta = 0$  :  $(D_m)$  et (P) ont un point d'intersection.

Si  $m > \frac{15}{8}$ , alors  $\Delta > 0$  :  $(D_m)$  et (P) ont deux points d'intersection.

3)  $m = \frac{15}{8}$ , alors il y a un point d'intersection, son abscisse est solution de l'équation  $2x^2 - 3x + (3-m) = 0$

$$2x^2 - 3x + \frac{9}{8} = 0$$

$\Delta = 0$  (sans calcul, devinez pourquoi...)

Donc  $x = \frac{-b}{2a} = \frac{3}{4}$  et  $y = -2x + \frac{15}{8} = \frac{-3}{2} + \frac{15}{8} = \frac{3}{8}$

4) b)

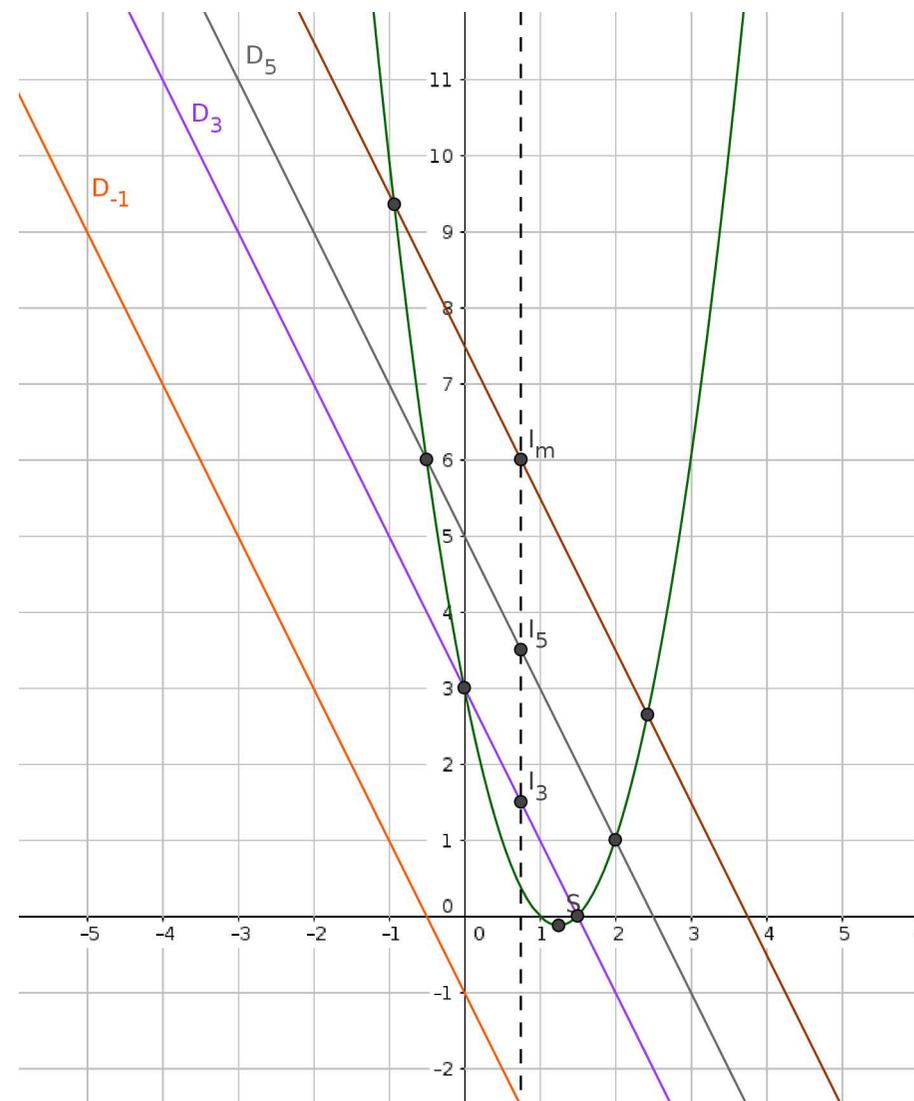
L'abscisse de  $I_m$  vérifie  $x = \frac{x_1 + x_2}{2}$  où  $x_1$  et  $x_2$  sont les solutions de  $2x^2 - 3x + (3-m) = 0$

$$x_1 = \frac{3 + \sqrt{\Delta}}{4} \text{ et } x_2 = \frac{3 - \sqrt{\Delta}}{4}, \text{ donc}$$

$$x = \frac{3}{2} \text{ (il suffit d'écrire le calcul).}$$

Tous les points  $I_m$  sont donc situés sur la droite verticale d'équation

$$x = \frac{3}{2}$$



Correction Exercice 3 :

1) Il y a 1 boule rouge sur 5 donc  $p = \frac{1}{5}$

2) La probabilité de perdre au premier tirage est  $\frac{4}{5}$ .

Celle de gagner au 2eme tirage est  $\frac{1}{5}$

Donc la probabilité demandée est  $\frac{4}{5} * \frac{1}{5} = \frac{4}{25}$

3)  $u_1=2$  ;  $u_2=4$  ;  $u_3=8$  ;  $u_4=16$

$v_1=2$  ;  $v_2=2+4=6$  ;  $v_3=6+8=14$  ;  $v_4=14+16=30$

$g_1=4-2=2$  ;  $g_2=8-6=2$  ;  $g_3=16-14=2$  ;  $g_4=32-30=2$

4) La suite  $(u_n)$  est une suite géométrique de raison 2 car on double la mise à chaque partie.

5)  $u_n=2^n$

6)  $v_n$  est la somme des premiers termes d'une suite géométrique de raison 2

$$v_n = v_1 \times \frac{2^n - 1}{2 - 1} = 2 \times \frac{2^n - 1}{1} = 2^{n+1} - 2$$

7)  $g_n = 2 \times u_n - v_n = 2 \times 2^n - (2^{n+1} - 2) = 2^{n+1} - 2^{n+1} + 2 = 2$

8) Il faut donc regarder la suite  $(v_n)$ . On a  $v_4=30$ ;  $v_5=62$ . Il peut donc jouer au maximum 4 fois.

9) On a déjà calculé  $p(X=1)$  et  $p(X=2)$  à la première question.

$$p(X=3) = \left(\frac{4}{5}\right)^2 * \frac{1}{5} = \frac{16}{125} \qquad p(X=4) = \left(\frac{4}{5}\right)^3 * \frac{1}{5} = \frac{64}{625}$$

$$p(X=0) = \left(\frac{4}{5}\right)^4 = \frac{256}{625}$$

10) Si on gagne lors d'une des 4 parties,  $Y = 2$

Si on perd les 4 parties :  $Y = -30$

$$p(Y=-30) = p(X=0) = \frac{256}{625} \quad \text{donc } p(Y=2) = 1 - \frac{256}{625} = \frac{369}{625}$$

$$\text{Donc } E(Y) = -30 * \frac{256}{625} + 2 * \frac{369}{625} \approx -11,1$$

$$V(Y) = \frac{256}{625} (-11,1 + 30)^2 + \frac{369}{625} (-11,1 - 2)^2 \approx 247,63 \quad \text{et } \sigma(Y) \approx 15,7$$

11) a) La probabilité de ne pas avoir gagné au bout de n parties est :  $\left(\frac{4}{5}\right)^n$

BONUS b) On cherche à la calculatrice  $\left(\frac{4}{5}\right)^n < 0,1$ , on trouve  $N = 11$

BONUS c) On cherche la mise  $v_1$  pour que  $v_{11}$  soit inférieur ou égal à 50.

$$v_{11} = v_1 * \frac{2^{11} - 1}{2 - 1} = v_1 * (2047) \qquad v_1 * 2047 \leq 50 \quad \text{donc } v_1 \leq \frac{50}{2047} \approx 0,024$$

Il faut donc miser 2 centimes d'euros pour avoir une probabilité au moins égale à 90 % de gagner... 2 centimes.

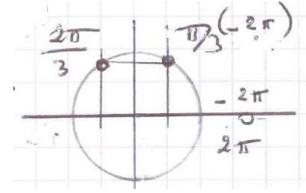
Exercice 4 (1<sup>ère</sup> S3) :

Partie A :

1) a)  $\sin(2x) = \frac{\sqrt{3}}{2} \Leftrightarrow 2x = \frac{\pi}{3} + 2k\pi$  ou  $2x = \pi - \frac{\pi}{3} + 2k\pi$  avec k un réel.

$\Leftrightarrow 2x = \frac{\pi}{3} + 2k\pi$  ou  $2x = \frac{2\pi}{3} + 2k\pi$

$\Leftrightarrow x = \frac{\pi}{6} + 2k\pi$  ou  $x = \frac{\pi}{3} + 2k\pi$

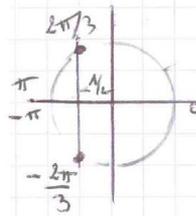


Pour les différentes valeurs de k : -1, 0, 1 etc ... Les valeurs dans  $[-\pi ; \pi [$  sont :  $\{ -\frac{5\pi}{6} ; -\frac{2\pi}{6} ; \frac{\pi}{6} ; \frac{\pi}{3} \}$

b)  $\cos(\pi - x) = \frac{1}{2} \Leftrightarrow -\cos(x) = \frac{1}{2}$

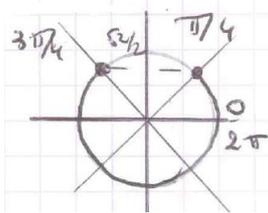
$\Leftrightarrow \cos(x) = -\frac{1}{2}$

$\Leftrightarrow x = \frac{2\pi}{3} + 2k\pi$  ou  $x = -\frac{2\pi}{3} + 2k\pi$



Pour les différentes valeurs de k : -1, 0, 1 etc ... Les valeurs dans  $[-\pi ; \pi [$  sont :  $\{ -\frac{2\pi}{3} ; \frac{2\pi}{3} \}$

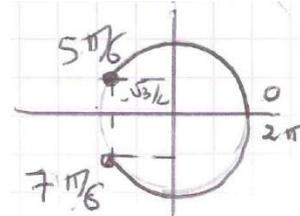
2) a)  $\sin(x) \leq \frac{\sqrt{2}}{2} \Leftrightarrow x \in [0 ; \frac{\pi}{4}] \cup [\frac{3\pi}{4} ; 2\pi [$



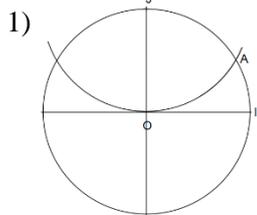
b)  $-2\sqrt{3} \cos(x) < 3 \Leftrightarrow \cos(x) > \frac{3}{-2\sqrt{3}}$

$\Leftrightarrow \cos(x) > -\frac{\sqrt{3}}{2}$

$\Leftrightarrow x \in [0 ; \frac{5\pi}{6} [ \cup ] \frac{7\pi}{6} ; 2\pi [$



Partie B :



2)  $(\vec{OI} ; \vec{OA}) = \frac{\pi}{6} + 2k\pi$  donc  $x_A = \cos(\frac{\pi}{6}) = \frac{\sqrt{3}}{2}$  et  $y_A = \sin(\frac{\pi}{6}) = \frac{1}{2}$

I(0,1). B milieu de [IA] donc  $\begin{cases} x_B = \frac{x_I + x_A}{2} = \frac{2 + \sqrt{3}}{4} \\ y_B = \frac{y_I + y_A}{2} = \frac{1}{4} \end{cases}$   $B(\frac{2+\sqrt{3}}{4} ; \frac{1}{4})$

3)  $OB^2 = (\frac{2+\sqrt{3}}{4})^2 + (\frac{1}{4})^2 = \frac{2+\sqrt{3}}{4}$  donc  $OB = \sqrt{\frac{2+\sqrt{3}}{4}} = \frac{\sqrt{2+\sqrt{3}}}{2}$

4) Le triangle AOI étant isocèle en O, B milieu de [IA] donc (OB) est la bissectrice de  $(\vec{OI} ; \vec{OA})$

Alors  $(\vec{OI} ; \vec{OB}) = \frac{1}{2}(\vec{OI} ; \vec{OA}) + 2k\pi = \frac{\pi}{12} + 2k\pi$

(OB) est aussi la hauteur issue de O, donc OBI est un triangle rectangle en B.

$\cos(\vec{OI} ; \vec{OB}) = \frac{OB}{OI} = OB$ . Soit  $\cos(\frac{\pi}{12}) = \frac{\sqrt{2+\sqrt{3}}}{2}$ .

Exercice 4 : 1ère S1

1) On fait Pythagore :  $\frac{h^2}{4} + r^2 = R^2 = 36$  donc  $r^2 = 36 - \frac{h^2}{4}$  et  $r = \sqrt{36 - \frac{h^2}{4}}$

$V_1(h) = \pi r^2 h = \pi(36 - \frac{h^2}{4})h$  .  $V_1$  est définie pour h allant de 0 à 12 (= diamètre de la boule)

2)  $V_1(h) = \pi(36h - \frac{h^3}{4})$

$V_1$  est une fonction polynôme donc elle est dérivable sur son ensemble de définition et  $V'_1(h) = \pi(36 - \frac{3h^2}{4})$

$(36 - \frac{3h^2}{4})$  est un polynôme du second degré.

$\Delta = 0 - 4 * (-\frac{3}{4}) * 36 = 108$  donc on a 2 racines

$x_1 = \frac{0 - \sqrt{108}}{2 * \frac{-3}{4}} = \frac{6\sqrt{3}}{\frac{3}{2}} = 4\sqrt{3}$  et  $x_2 = -4\sqrt{3}$

$a = \frac{-3}{4} < 0$

$x$	0	$4\sqrt{3}$	12
$V'_1(x)$	+	0	-
$V_1(x)$	0	$96\pi\sqrt{3}$	0

Le volume maximum est obtenu pour  $h = 4\sqrt{3}$

3)  $V_1(4\sqrt{3}) = \pi(36 * 4\sqrt{3} - \frac{(4\sqrt{3})^3}{4}) = \pi(144\sqrt{3} - 48\sqrt{3}) = 96\pi\sqrt{3}$

le rayon est alors de :  $r = \sqrt{36 - \frac{h^2}{4}} = \sqrt{36 - 12} = \sqrt{24} = 2\sqrt{6}$

4) Le volume de la boule est :  $\frac{4}{3}\pi R^3 = \frac{4}{3}\pi 6^3 = 288\pi$

Le taux de remplissage de la boule est donc :

$\frac{96\pi\sqrt{3}}{288\pi} = \frac{\sqrt{3}}{3} \approx 58\%$