



  
**DE VINCI**  
HIGHER  
EDUCATION

# ENTREZ DANS LE MONDE DU NUMÉRIQUE

**BACHELORS \ BAC+3**

\ INGÉNIERIE NUMÉRIQUE

\ TECHNOLOGIE & MANAGEMENT

\ DIGITAL & INTERNATIONAL BUSINESS





UN BACHELOR EN TROIS ANS  
AJOUTE DE LA FLEXIBILITÉ  
AU PARCOURS ACADÉMIQUE  
ET VOUS OFFRE LA POSSIBILITÉ  
D'ÉVOLUER DANS LE MONDE  
DU TRAVAIL À L'ISSUE DU  
PARCOURS OU DE POURSUIVRE  
VOS ÉTUDES AVEC UN BAGAGE  
SOLIDE ET UNE OUVERTURE SUR  
LE MONDE DE L'ENTREPRISE.

# BACHELORS

TITRES RNCP NIVEAU 6



**INGÉNIERIE  
NUMÉRIQUE**

**TECHNOLOGIE  
& MANAGEMENT**

**DIGITAL  
& INTERNATIONAL  
BUSINESS**

# 8 BONNES RAISONS DE NOUS REJOINDRE

- \ Programme généraliste de formation à toutes les disciplines du numérique
- \ Expertise et installations du Pôle Léonard de Vinci
- \ Esprit entrepreneurial des études, renforcé par la dimension transversale des projets proposés
- \ Troisième année en alternance ou à l'international
- \ Proximité avec les entreprises, intégrées à la pédagogie et aux projets proposés aux élèves
- \ Débouchés du numérique dans de nombreux secteurs (transports, énergie, santé, ville intelligente, Big Data)
- \ Relations internationales offrant de nombreuses opportunités de compléter sa formation à travers le monde
- \ Possibilités de poursuite d'études en école d'ingénieurs ou de management, ainsi que dans les programmes masters de l'EMLV, de l'ESILV et de l'IIM spécialisés dans le digital dont le Bi-cursus EMLV-IIM Digital Marketing et Data Analytics (DMDA).

Le Pôle Léonard de Vinci regroupe trois établissements d'enseignement supérieur délivrant des diplômes reconnus qui couvrent des champs disciplinaires complémentaires, notamment dans le secteur du numérique :

**l'EMLV (École de Management Léonard de Vinci),  
l'ESILV (École Supérieure d'Ingénieurs Léonard de Vinci),  
l'IIM (Institut de l'Internet et du Multimédia).**

# 10

MILLIONS D'EMPLOIS  
DANS LE MONDE

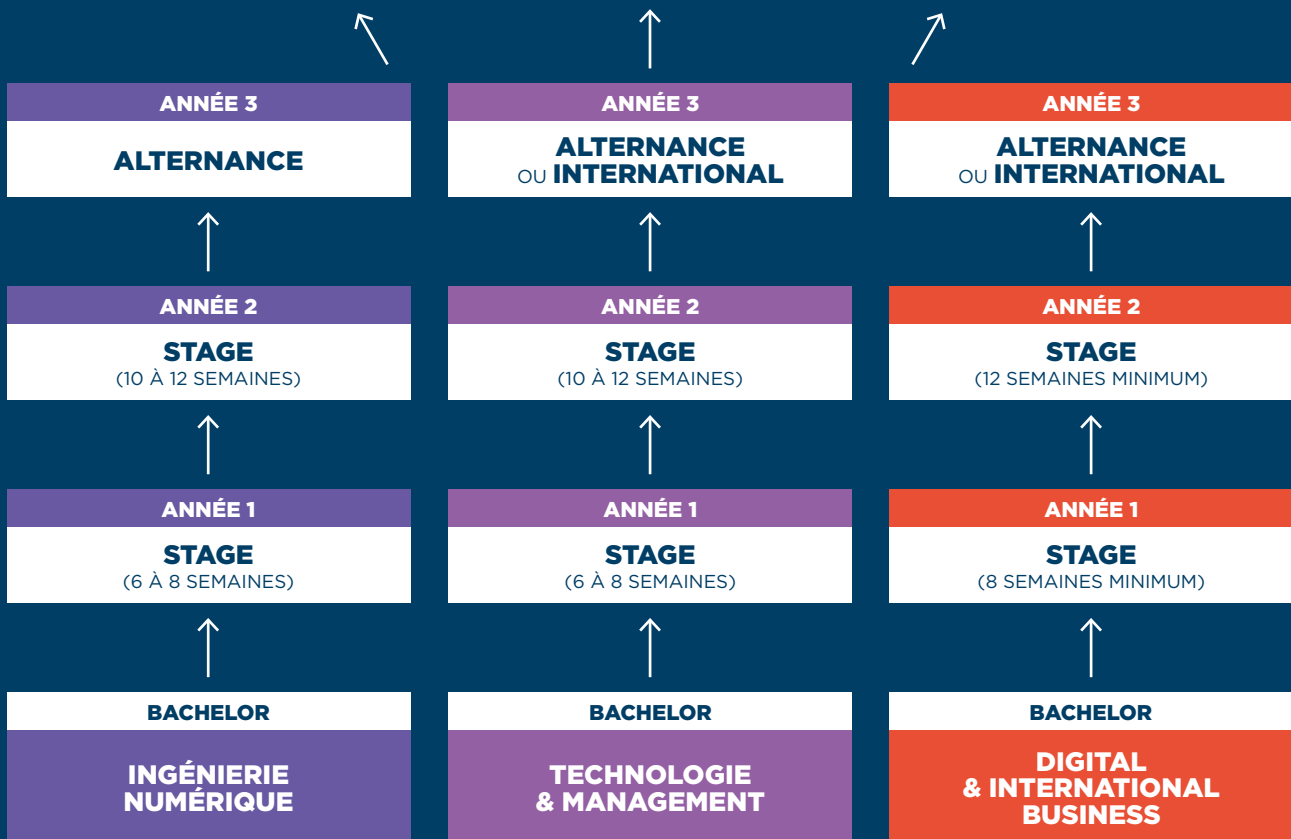
LE NUMÉRIQUE EST  
L'UN DES SECTEURS  
QUI ACTUELLEMENT  
RECRUTE LE  
PLUS EN FRANCE

Source Institut McKinsey



# ARCHITECTURE PÉDAGOGIQUE DU CURSUS

## EMPLOI ou POURSUITE D'ÉTUDES





# 3<sup>ÈME</sup> ANNÉE DU BACHELOR

## BACHELOR INGÉNIERIE NUMÉRIQUE

(Alternance)

La mise en place de ce Bachelor, avec le concours des entreprises du numérique partenaires de l'ESILV, répond à l'objectif essentiel de l'insertion professionnelle.

## BACHELOR TECHNOLOGIE & MANAGEMENT

(Alternance ou international)

Un parcours en alternance facilitant l'insertion professionnelle. Une année d'échange pour développer son ouverture internationale avec l'un de nos partenaires en Europe (sous réserve de disposer d'un niveau d'anglais suffisant à la fin du premier semestre de seconde année).

## BACHELOR DIGITAL & INTERNATIONAL BUSINESS

(Alternance ou international)

Un parcours en alternance (une semaine de cours / trois semaines en entreprises) ou un parcours international proposant un an en expatriation chez un partenaire académique avec obtention d'un double diplôme.

# POURSUITE D'ÉTUDES

## BACHELOR INGÉNIERIE NUMÉRIQUE

Le Bachelor prépare efficacement à l'entrée en école d'ingénieurs, ainsi que dans les programmes master dans le domaine du digital. À l'ESILV, l'inscription directe en deuxième année du cycle ingénieur est soumise à condition de niveau.

## BACHELOR TECHNOLOGIE & MANAGEMENT

Il permet l'entrée en cycle master d'école de management (à l'EMLV par exemple) ainsi que dans les programmes master dans le domaine du digital, grâce aux fondamentaux acquis en sciences de gestion et à la culture technologique et digitale.

## BACHELOR DIGITAL & INTERNATIONAL BUSINESS

Une fois diplômés, les élèves ont la possibilité d'intégrer directement le marché de l'emploi, de poursuivre leurs études au sein de l'EMLV ou de l'IIM, et tout particulièrement dans le Bi-cursus EMLV-IIM Digital Marketing et Data Analytics (DMDA), de rejoindre une école de management ou une école spécialisée.

**AU TERME DU BACHELOR,  
LES ÉLÈVES OBTIENNENT  
LE TITRE DE CHEF  
DE PROJET DIGITAL**  
(RNCP NIVEAU 6, RECONNU PAR L'ÉTAT).



Intégrer une grande école en suivant un programme court, combinant théorie et pratique, en mode contrôle continu, est un atout. En tant qu'élèves, nous avons accès à toutes les infrastructures sportives, associatives et pédagogiques du Pôle Léonard de Vinci. Personnellement, je suis très impliqué dans l'association Da Vinci Bot."

**Nader Narcisse**

"Je suis fan des cours appliqués. En informatique, après les explications de l'enseignant, nous programmons dans la foulée. En électronique, nous avons désossé puis remonté un PC. En mathématiques, après les notions, nous passons immédiatement à la pratique. Ce mode d'apprentissage me correspond parfaitement."

**Ariane Paré-Lee**

"Le Bachelor Ingénierie Numérique forme des spécialistes en 3 années d'études supérieures. Cette formation correspond aux souhaits d'un nombre grandissant de clients de FinDiT Consulting, pour ses aspects opérationnels et en phase avec les technologies du moment. Ce pragmatisme nous a conduit à prendre en alternance un élève du Bachelor et lui confier un rôle auprès de l'un de nos clients, une société d'investissement de premier plan, pour lequel il travaille sur l'optimisation du data management dans le cadre des calculs d'attribution de performance. À ses compétences techniques et métier, s'ajoutent ses soft skills qui lui permettent de représenter FinDiT Consulting quotidiennement chez son client.

**Jean Kanaan**

Directeur général associé chez FinDiT Services

# PÉDAGOGIE

CHAQUE ÉLÈVE EST ACTEUR DE SON APPRENTISSAGE ET DÉVELOPPE SA CAPACITÉ À TRAVAILLER EN MODE PROJET.

## LEARNING BY DOING

Les enseignements accordent une large place à la pratique dans les salles informatiques et les laboratoires du Pôle Léonard de Vinci.

**Le learning by doing est au cœur du projet pédagogique.** Cours, projets, hackathons, associations étudiantes... chaque élève est pleinement acteur de son apprentissage.

L'expérience du corps professoral et les installations auxquelles les élèves ont accès sur le campus permettent d'adapter le format d'apprentissage à chaque objectif pédagogique.



### LEARNING CENTER

Des salles de travail modulaires sont disponibles pour répondre aux besoins de la pédagogie par projet.

# EN MODE PROJET

**La démarche projet est menée en continu tout au long des trois années de formation.** Les élèves travaillent en équipes, de la conception à la réalisation. C'est aussi l'occasion, pour les enseignants comme pour les élèves, de travailler en pédagogie inversée.

En partant des problèmes rencontrés, les élèves recherchent l'information utile, remontent aux concepts et structurent leurs connaissances, sous l'encadrement de leurs enseignants.

## CONSTRUIRE SON PARCOURS

Les élèves travaillent sur des projets pour renforcer et structurer leurs apprentissages en sollicitant leurs compétences et capacités de futurs professionnels. Ils bénéficient d'un programme complet de formation soft skills et de développement personnel, conçu en fonction des attentes du monde professionnel.



## LE BOOM DES OBJETS CONNECTÉS

Des montres aux smartphones, des applications en e-santé aux voitures communicantes, des capteurs thermiques du bâtiment aux systèmes embarqués dans les avions, des robots industriels aux nouveaux humanoïdes... Les objets connectés représentent un immense terrain d'action pour les spécialistes du numérique, capables de développer technologiquement et économiquement des produits et services.



Le FabLab (impression 3D, découpe laser, électronique et robotique) est au cœur des hackathons organisés par l'école et ses partenaires.

## HACKATHONS LES MAKERS DE DEMAIN

En deux ou trois jours intenses, les élèves sont amenés à concevoir et réaliser un prototype fonctionnel en lien avec une problématique concrète (mobilier connecté, usine du futur, blockchain, commerce de demain, handicap et aide à la personne, maison intelligente...). **Un véritable processus créatif d'innovation numérique, autant qu'un moment intense d'apprentissage et d'émulation collective.**



BACHELOR

# INGÉNIERIE NUMÉRIQUE

## ACQUÉRIR DES FONDAMENTAUX DANS TOUS LES DOMAINES DU NUMÉRIQUE

Le Bachelor Ingénierie Numérique de l'ESILV forme des spécialistes du digital sur toutes les composantes du numérique (informatique, systèmes et objets connectés). Il apporte aux élèves le socle scientifique essentiel et permet le développement des soft skills.

**Grâce aux stages et à la troisième année en alternance, le Bachelor Ingénierie Numérique est un tremplin vers l'emploi dans des secteurs particulièrement dynamiques.** Que ce soit pour entrer sur le marché du travail une fois diplômé ou poursuivre ses études, le Bachelor permet d'acquérir une qualification solide pour une vie professionnelle riche et passionnante.

La caractéristique essentielle du numérique est son impact dans toutes les organisations et toutes les fonctions. La façon de travailler, de communiquer, de s'informer, l'organisation même des entreprises : les performances croissantes des technologies numériques permettent d'accroître l'efficacité économique autant que la qualité de la vie en société. La diffusion très large du numérique dans quantité d'aspects de l'activité humaine en fait un champ d'action pratiquement illimité, dans lequel des jeunes bien formés peuvent exprimer toute leur créativité et progresser rapidement vers la responsabilité de projets majeurs de transformation des entreprises.



**Le numérique recouvre les sciences et technologies de l'information et de la communication (informatique, électronique, télécommunications). Le secteur emploie, directement ou indirectement, plus d'un million de personnes en France et recrute chaque année plus de 50 000 cadres.**

Source : Talents du numérique

**CHOISIR LE BACHELOR INGÉNIERIE NUMÉRIQUE DE L'ESILV, C'EST ENTRER DE PLAIN-PIED DANS LE MONDE DU NUMÉRIQUE ET INTÉGRER UN ENVIRONNEMENT CONVIVIAL ET MODERNE, FAVORABLE À LA RÉUSSITE DE VOS ÉTUDES.**





## SECTEURS D'ACTIVITÉ

- + Automobile
- + Aéronautique
- + Énergie
- + Santé
- + Villes et bâtiments intelligents
- + Banque et assurance

## DÉBOUCHÉS

- + Chefs de projet dans le digital
- + Développeur web full stack
- + Développeur d'applications
- + Concepteurs
- + Installateurs et architectes objets connectés
- + Administrateurs systèmes ou réseaux
- + Analyste de données

## 3 PILIERS

### UN SOCLE SOLIDE EN INFORMATIQUE

Le Bachelor Ingénierie Numérique offre un socle solide en informatique sur lequel les diplômés peuvent s'appuyer dans la perspective d'un premier emploi ou d'une poursuite d'études.

### SYSTÈMES NUMÉRIQUES

L'expertise des équipes de l'ESILV a permis de développer une approche plus large du numérique, orientée vers la conception d'objets et de services connectés. Les systèmes numériques constituent le second pilier du programme, dont l'approche est grandement facilitée par les connaissances acquises en programmation.

### DÉVELOPPEMENT DES SOFT SKILLS

Le développement des soft skills est favorisé par une démarche projet, menée en continu et en équipes, grâce à laquelle s'expriment la créativité, l'esprit d'entreprise et l'aptitude aux relations humaines de nos élèves.

# ENSEIGNEMENTS

## INFORMATIQUE

- + Algorithmique et programmation
- + Programmation orientée objet
- + Bases de données et Big Data
- + Applications web et client-serveur
- + Réseaux et sécurité
- + Architecture et système
- + Intelligence artificielle

## SYSTÈMES NUMÉRIQUES

- + Électronique
- + Mécatronique et robotique
- + Villes et bâtiments intelligents
- + Systèmes intelligents pour l'énergie
- + Développement mobile
- + Internet des objets
- + Réseaux sans fil et réseaux de capteurs

## CONNAISSANCES ET COMPÉTENCES GÉNÉRALES

- + Mathématiques et statistiques
- + Sciences de l'ingénieur
- + Gestion de projets
- + Anglais
- + Développement des soft skills



# TECHNOLOGIE & MANAGEMENT

## ACQUÉRIR DES FONDAMENTAUX DANS LES DOMAINES DU NUMÉRIQUE ET DU MANAGEMENT

Fruit du meilleur de deux écoles du Pôle Léonard de Vinci, l'ESILV et l'EMLV, le Bachelor Technologie & Management s'adresse aux élèves qui souhaitent suivre **un parcours mêlant à la fois les technologies de l'ingénieur dans le numérique et les compétences managériales, notamment en matière de développement d'activités nouvelles.**

Le Bachelor propose un parcours original, qui permet de comprendre les questionnements des entreprises et d'y répondre par des propositions techniques et commerciales via les technologies de l'information et de la communication (informatique, électronique, télécommunications).

Après deux années d'études comprenant chacune un stage, l'élève a le choix en 3<sup>ème</sup> année entre un parcours en alternance, qui permet de "vivre" un futur métier et de mettre en œuvre des solutions innovantes, et une année d'échange avec l'un de nos partenaires à l'étranger pour développer une vision internationale gratifiante sur le marché du travail.

**RELEVER LE CHALLENGE  
D'ADAPTER L'ENTREPRISE  
AUX TECHNOLOGIES  
CONNECTÉES.**



### UN BACHELOR COMMUN ESILV / EMLV

L'EMLV, l'École de Management du Pôle Léonard de Vinci, délivre un diplôme de grade Master accrédité EPAS (accréditation internationale de l'EFMD). Membre de la Conférence des Grandes Écoles (CGE), l'EMLV progresse depuis plusieurs années dans les classements pour atteindre en 2019 la 2<sup>ème</sup> place des écoles de management post-bac en France selon le classement de L'Étudiant. L'EMLV et l'ESILV partagent un projet animé par la transversalité, l'international, le digital et tourné vers les entreprises et leurs besoins.



## SECTEURS D'ACTIVITÉ

- + Banques
- + Assurances
- + Distribution
- + Industries (énergie)
- + Conseil
- + Audit

## DÉBOUCHÉS

- + Responsable de projets
- + Ingénieur d'affaires
- + Responsable grands comptes
- + Business developer

## 3 PILIERS

### UN SOCLE SCIENTIFIQUE ET TECHNIQUE

Le Bachelor Technologie & Management apporte des connaissances qui permettent de comprendre les experts technologiques et d'échanger avec eux dans le cadre de projets de développement d'innovations ou d'affaires.

### MANAGEMENT

La connaissance des différents domaines du management permet de construire une vue globale du monde des affaires sur ses différentes dimensions de performance : finance, marketing, gestion des équipes...

### DÉVELOPPEMENT DES SOFT SKILLS

Le développement des soft skills est favorisé par une démarche projet, menée en continu et en équipes, grâce à laquelle s'expriment la créativité, l'esprit d'entreprise et l'aptitude aux relations humaines de nos élèves.

# ENSEIGNEMENTS

## MANAGEMENT

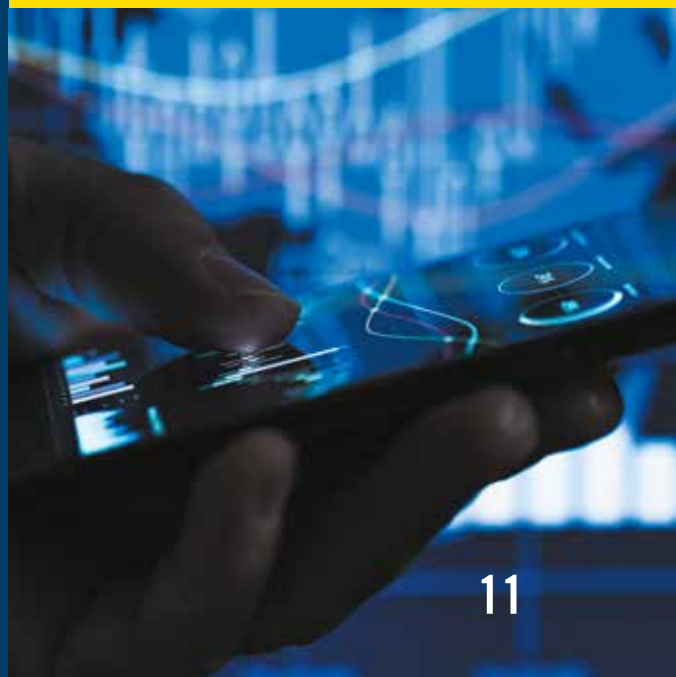
- + Comptabilité, contrôle de gestion et finance
- + Marketing de solutions techniques
- + Vente & négociation
- + Droit
- + Economie du digital
- + International business

## TECHNIQUES ET SCIENTIFIQUES

- + Programmation
- + Cloud
- + Stratégie sociale media / référencement / réseaux sociaux
- + UX design et Website conception
- + Objets connectés
- + Outils statistiques / Excel / Bases de données
- + Big Data / ERP / Salesforce
- + Data analytics & statistiques / Data Visualisation

## CONNAISSANCES ET COMPÉTENCES GÉNÉRALES

- + Savoir vendre ses idées
- + Améliorer son efficacité
- + Business Game
- + Savoir travailler en équipe et outils collaboratifs
- + Gestion de projet
- + Communication écrite
- + Management interculturel
- + Leadership & Management





BACHELOR

# DIGITAL & INTERNATIONAL BUSINESS

ACCOMPAGNER  
LES TRANSFORMATIONS LIÉES  
AU DIGITAL ET À LA DATA



Le Bachelor Digital & International Business forme des élèves opérationnels capables de **mettre en œuvre les transformations liées au digital et à la croissance des flux de data disponibles pour les entreprises**, notamment dans les fonctions marketing, sales et international business.

Ce programme hybride réunit les atouts de l'EMLV (compétences en marketing, dimension internationale) et de l'IIM (compétences techniques liées au digital et au traitement des data). Les élèves ont la possibilité d'acquérir une double compétence de plus en plus recherchée par les entreprises et de poursuivre au niveau Bac+5 dans le Bi-cursus EMLV-IIM Digital Marketing & Data Analytics (DMDA).





## SECTEURS D'ACTIVITÉ

- + Tous secteurs d'activité

## DÉBOUCHÉS

- + Assistant marketing
- + Chef de produit web
- + Chef de projet numérique
- + Social media manager

## 3 PILIERS

### PROFESSIONNALISATION

Stages, projets, alternance, conférences métiers, certifications outils.

### TRANSVERSALITÉ

Apprentissage basé sur la transversalité entre les écoles du Pôle Léonard de Vinci (hackathon, vie associative, sport, De Vinci Start-up).

### INTERNATIONAL

Préparation au TOEFL, cours en anglais, stage obligatoire à l'étranger en deuxième année (12 semaines minimum), expatriation possible en troisième année (de septembre à avril).

## ENSEIGNEMENTS

### PILOTAGE DE L'ENTREPRISE

- + Économie d'entreprise
- + Comptabilité, Contrôle de gestion et Finance
- + Marketing digital
- + Vente et négociation d'affaires
- + Responsabilité Sociale des Entreprises

### SI, DIGITAL & DATA

- + Management des systèmes d'information
- + Outils informatique de collaboration
- + Outils statistiques sous Excel
- + Création & Design (Adobe Photoshop)
- + Conception de sites Web
- + Référencement SEO
- + Management et protection des data

### INTERNATIONAL

- + Geopolitics
- + International Business
- + Business models
- + Intercultural management
- + Supply chain management
- + Doing business in Europe

### DÉVELOPPEMENT PERSONNEL

- + Initiation à la recherche
- + Savoir travailler en équipe et gestion de projet
- + Leadership et management skills
- + Anglais, seconde langue vivante
- + Sport



# UN ENVIRONNEMENT DE FORMATION EXCEPTIONNEL

**LES ÉLÈVES BÉNÉFICIENT D'UNE INFRASTRUCTURE MODERNE ET ACCUEILLANTE, ÉQUIPÉE DES DERNIÈRES TECHNOLOGIES (FABLAB, LEARNING CENTER, DEVINCI ON LINE, SALLES HYBRIDES...).**

11 amphithéâtres, 183 salles de cours équipées Wifi et vidéo-audio, 25 salles de travaux pratiques et laboratoires scientifiques, 40 salles d'informatique, un FabLab, un Learning Center, de nombreux espaces de co-working.

## AU CŒUR DE PARIS-LA DÉFENSE

Les installations et les équipements de pointe du Pôle Léonard de Vinci permettent aux élèves d'étudier et de se former dans d'excellentes conditions. Les infrastructures présentes sur le campus et les équipes au service des élèves contribuent à en faire un lieu de vie et de formation unique.

## UN CAMPUS ULTRA CONNECTÉ

Une plate-forme de 40 000 ebooks en ligne. L'accès à la presse quotidienne, aux études de marché et aux annuaires d'entreprises. Des études de cas et des cours en ligne produits par Harvard Business Publishing.

## UN LIEU DE VIE UNIQUE

Des espaces de détente et de convivialité complètent les équipements académiques : foyer étudiant, salle de musique, babyfoot, billard, deux selfs et une sandwicherie.



5 salles de sport sur le Campus.  
Musculature, cardio training,  
fitness, sports de combat

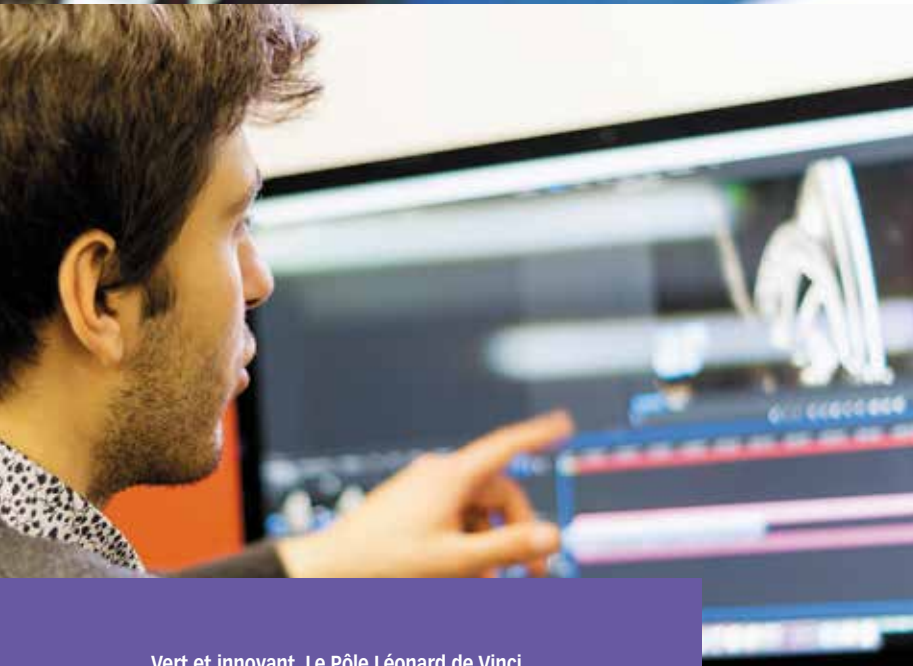






**54**  
**ASSOCIATIONS**

La richesse de l'expérience associative permet aux élèves d'acquérir une maturité, de développer d'autres compétences et de tisser des liens sociaux utiles tout au long de leur carrière.



Vert et innovant. Le Pôle Léonard de Vinci se prépare à investir en 2023 un nouveau campus de 25 000 m<sup>2</sup> à Nanterre, à deux pas de La Défense, premier quartier d'affaires européen.



# PROCÉDURE D'ADMISSION

## BACHELOR ESILV / INGÉNIERIE NUMÉRIQUE

Bac général, Bac STI2D, Bac STAV,  
Bac STL, Bac ST2S, Bac STMG  
et Bacs pros identifiés

	PLACES OUVERTES
<b>ANNÉE 1</b>	<b>55</b>
Avenir Bachelors / Parcoursup (terminale)	45
Avenir+ Bachelors	10
<b>ANNÉE 2</b>	<b>10</b>
Avenir+ Bachelors	10
<b>ANNÉE 3</b>	<b>10</b>
Avenir+ Bachelors	10

## BACHELOR ESILV / EMLV TECHNOLOGIE & MANAGEMENT

Bac général, Bac STI2D, Bac STAV,  
Bac STL, Bac ST2S, Bac STMG  
et Bacs pros identifiés

	PLACES OUVERTES
<b>ANNÉE 1</b>	<b>40</b>
Avenir Bachelors / Parcoursup (terminale)	30
Avenir+ Bachelors	10
<b>ANNÉE 2</b>	<b>10</b>
Avenir+ Bachelors	10

## BACHELOR EMLV / IIM DIGITAL & INTERNATIONAL BUSINESS

Tous types de Bac (général,  
technologiques, professionnels)

	PLACES OUVERTES
<b>ANNÉE 1</b>	<b>30</b>
Parcoursup (terminale / BAC +1)	30

FORMATIONS OUVERTES  
ET ADAPTÉES AUX SPORTIFS  
DE HAUT-NIVEAU

LES CANDIDATS DOIVENT  
FAIRE PREUVE D'UN INTÉRÊT  
POUR LES DOMAINES DU DIGITAL,  
DE L'INNOVATION ET DES  
TECHNOLOGIES. ILS DOIVENT  
AUSSI DÉMONTRER UNE  
OUVERTURE D'ESPRIT, UNE  
CAPACITÉ À TRAVAILLER  
EN ÉQUIPE ET UNE CURIOSITÉ  
POUR LES INNOVATIONS  
ET LE DIGITAL.

## PROCESSUS DE RECRUTEMENT

- . **Année 1** : Étude de dossier (notes de 1<sup>ère</sup> et de terminale, fiche avenir, projet de formation motivé) inscription sur la **plateforme Parcoursup**, puis entretien en avril si admissible. Résultat en mai sur Parcoursup.
- . **Années 2 & 3** : Étude des dossiers (dossier scolaire complet) et entretien si admissible
- . Bachelors accessibles au bac général\*, et à certains bacs technologiques et professionnels. Plus d'infos sur [esilv.fr](http://esilv.fr) et [emlv.fr](http://emlv.fr)

### FRAIS DE CANDIDATURE

- . **30 euros** (gratuit pour les boursiers)

### FRAIS DE SCOLARITÉ

- . **6 600 euros/an**
- . **Financés par l'entreprise** (année 3 en alternance)

\*Pour le Bachelor Ingénierie Numérique, des compétences en mathématiques sont conseillées.

**DE VINCI**  
HIGHER  
EDUCATION

Téo Lucchini

01 41 16 70 23 / [admissions@devinci.fr](mailto:admissions@devinci.fr)

**ESILV.FR EMLV.FR IIM.FR**

L'ESILV est habilitée par la CTI pour son programme ingénieur et l'EMLV par la CEFDG, pour son programme grande école. Les deux écoles sont membres de la Conférence des Grandes Ecoles et sont labellisées EESPIG.

**Cti**  
Commission  
des Titres d'Ingénieur

**CEFDG**

**CONFÉRENCE DES  
GRANDES  
ÉCOLES**

